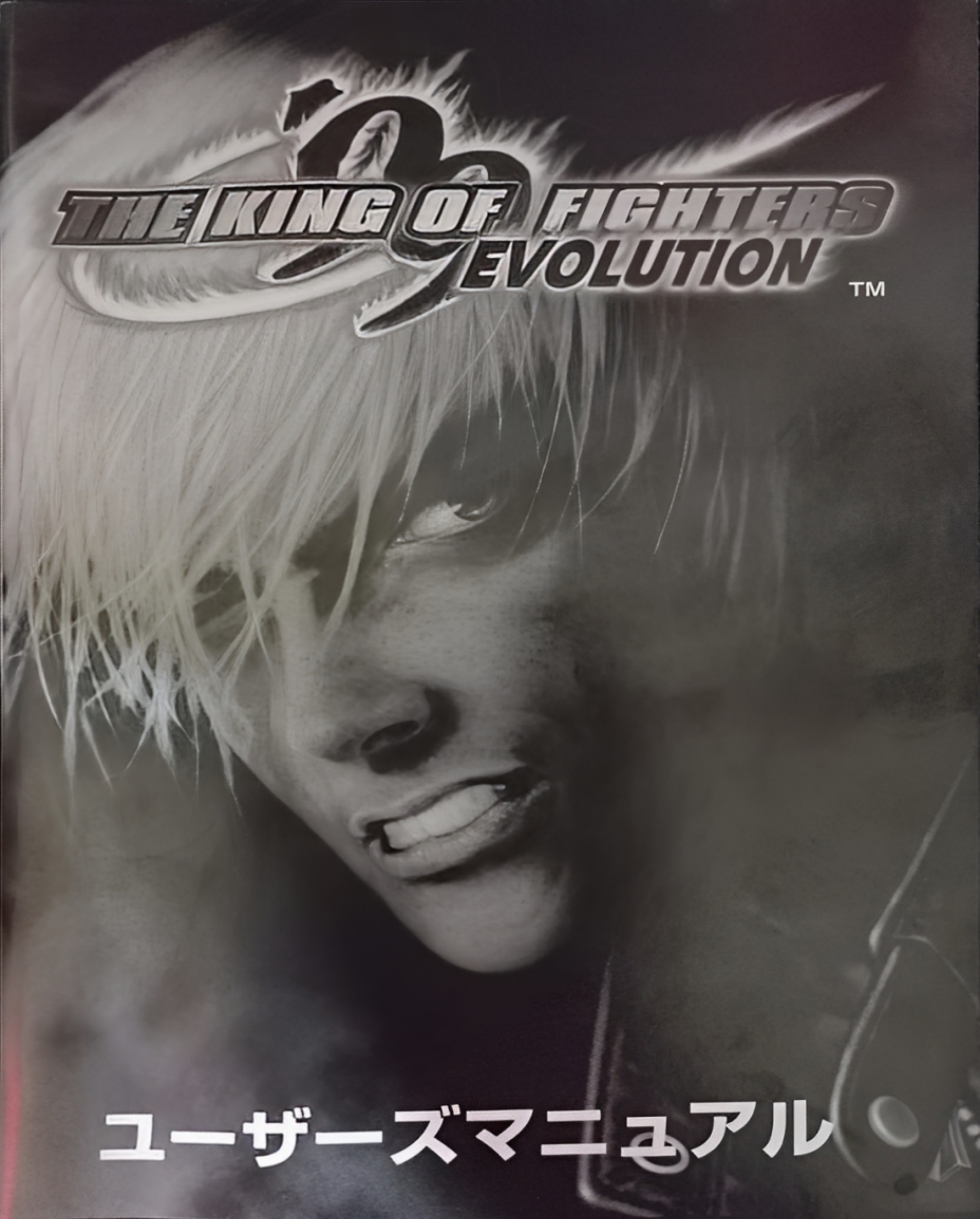


SNK®

CYBER FRONT™

使用上のご注意

●健康上のご注意

・ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉の痙攣·意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用を止め、医師の診察を受けてください。

・このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに１０～２０分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れをふくときは

ディスクはレンズクリーニングなどに使う柔らかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽くふき取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する

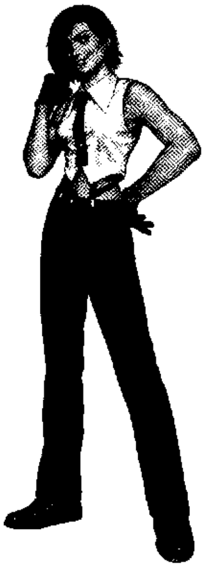
使用後のディスクは元のケースに入れ、高温高湿になる場所を避けて保管してください。

このディスクは、コンピューター専用ソフトです。普通のＣＤプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

・パソコン本体の取扱説明書も合わせてご覧ください。
・このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
・この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
・このソフトを無断で複製（コピー）すること及び解析することを禁じます。
・この取扱説明書の再発行は致しません。大切に保管してください。

目次

使用上のご注意…… 2
動作環境…… 4
インストール方法…… 4
アンインストール方法…… 4
ゲームの起動方法…… 4
ゲームの終了方法…… 4
キー設定…… 5
プロローグ…… 6
ストライカーマッチとは？…… 6
モード紹介…… 7
試合の始め方…… 8
乱入対戦について…… 9
コンティニューサービスについて…… 9
対戦画面の見方…… 9
対戦中の新要素……10
プラクティスモード……11
オプションモード……12
エキストラ・ストライカー・モード……13
キャラクター＆必殺技コマンド紹介……14
テクニカルサポート……21



動作環境

OS：Windows95（IE4.0以上）/98/Meが動作している環境
CPU：Pentium233MHｚ以上
RAM：64MB以上
CD-ROMドライブ：4倍速以上
HDD空き容量：290MB以上
AGPに対応したD3D対応（VRAM8MB以上）の3Dアクセラレータ必須
Windows95/98/Meに対応した4つボタン以上のゲームパッド対応

ご注意：

・このゲームはDirectX7.0aを使用しています。うまく動作しないときは、ハードメーカーからDirectX7.0a対応の最新ドライバを入手してください。

インストール方法

ゲームをプレイするには、まずインストールが必要です。
CD-ROMをドライブにセットするとオートラン機能によりインストーラが起動します。
あとは画面の指示に従ってください。

アンインストール方法

コントロールパネルを開き、「アプリケーションの追加と削除」をダブルクリックして開きます。「インストールの削除」のタブをクリックし、「The King of Fighters'99 Evolution」をクリックし、「追加と削除」ボタンを押して下さい。

ゲームの起動方法

CD-ROMをセットした状態で、スタートメニューから「プログラム」－「Cyberfront」－「The King of Figthers'99 Evolution」－「The King of Figthers'99 Evolution」を選択してください。

ゲームの終了方法

ゲーム中、「ESC」キーもしくは「Alt」＋「F4」キーを押してください。
すると終了していいかどうか聞くダイアログが表示されますので、「はい」を選択してください。

キー設定

■基本操作

	プレイヤー1	プレイヤー2
左右移動	A　D	←　→
ジャンプ	W	↑
しゃがむ	D	↓
弱パンチ	T	Insert
強パンチ	Y	Home
弱キック	G	Delete
強キック	H	End

■特殊操作（キャラクターが右向きの場合）

※←・→は、左右への移動を示します。

ダッシュ	素早く→→
バックステップ	素早く←←
かわし移動・前方	（→＋）弱P＋弱K同時押し
かわし移動・後方	←＋弱P＋弱K同時押し
かわし移動攻撃	かわし移動・前方中に攻撃ボタン
ふっとばし攻撃	強P＋強Kボタン同時押し
投げはずし	通常投げで掴まれたときに←か→＋攻撃ボタン
受け身	ダウン直前に弱P＋弱K同時押し
挑発	J（1P）、PageDown（2P）
ストライカー呼び出し	U（1P）、PageUp（2P）または強P＋弱K同時押し
カウンターモード発動	弱P＋強P＋弱K同時押し
アーマーモード発動	強P＋弱K＋強K同時押し

■メニュー操作・その他

	プレイヤー1	プレイヤー2
スタート・ポーズ	スペース	Enter
決定	G	Delete
キャンセル	H	End
リセット	Alt+R	Alt+R

※キーの配置を変更する場合、スタートメニューから「プログラム」－「Cyberfront」－「The King of Figthers'99 Evolution」－「キー設定ツール」を選択し、設定プログラムを起動してください。
変更したい動作の項目をクリックして、割り当てたいキーを押して設定します。
また、この設定プログラムでキーボード／ジョイスティックを切り替えることもできます。

ご注意：この動作は必ずゲーム本体を終了してから行ってください。

プロローグ

≪キング・オブ・ファイターズを開催する≫
またしても、世界各地の格闘家たちに届けられた招待状。だが、今回はいつもと様子がちがっていた。前大会のような世界規模の盛り上がりを見せる気配が一向にないのだ。不審に思う格闘家たち。そして、招待状の文面には、さらなる謎の言葉が……。

≪対戦形式は3対3。ただし、今大会はストライカーマッチを採用する≫
「ストライカーマッチ!?」聞きなれない試合形式に格闘家たちは戸惑いを隠せない。一方、大会にキナ臭いものを感じたハイデルンは、ラルフたちを送り込んで大会の真相究明に乗り出した。そんな中、二階堂紅丸も招待選手で結成されたスペシャルチームの一員として、KOFに招かれる。あらかじめ記されたチームメイト名はK'とマキシマという名前のみ。格闘界では聞いたこともない名前に紅丸は困惑するが……。釈然としないまま開催地へと向かう紅丸、そして格闘家たち。ストライカーマッチとは？開催される大会には何か裏があるのか？様々な謎をはらみながらも、KOFがいよいよ開幕する！

ストライカーマッチとは？

■チームバトルの場合
チーム構成は出場選手3人＋ストライカー1人で、ストライカーになった選手は試合中いつでも援護に飛び込むことができます（ただし、回数制限あり）。

[試合ルール]
両チームの1人目の出場選手同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。決着がついたら敗者は2人目と交替し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います(勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)。先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

■シングルバトルの場合
シングルバトルも出場選手1人にストライカー1人が付きます。チームバトルと同様に、ストライカーになった選手は試合中いつでも援護に飛び込むことができます（ただし、回数制限あり）。

[試合ルール]
基本的に3本勝負で、2本(2ポイント)先取したほうが試合の勝者となります。勝利ポイント数は、ゲームオプションで変更できます。

モード紹介

■チームプレイモード（TEAM PLAY）
チームバトルのストーリーモード。コンピュータ対戦で1人プレイ専用です。

■チームバーサスモード（TEAM VS.）
チームバトルで1Pと2Pが対戦する2人対戦プレイ専用モードです。

■シングルプレイモード（SINGLE PLAY）
シングルバトルのストーリーモード。コンピュータ対戦で1人プレイ専用です。

■シングルバーサスモード（SINGLE VS.）
シングルバトルで1Pと2Pが対戦する2人対戦プレイ専用モードです。

■サバイバル・タイムアタックモード（SURVIVAL TIME ATTACK）
全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行い、全員を倒すまでにかかった時間を競うモードです。シングルプレイ・シングルバーサスと違い、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合毎に交代させることはできません。

■サバイバル・エンドレスモード（SURVIVAL ENDLESS）
全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行い、何人抜きできるかを競うモードです。シングルプレイ・シングルバーサスと違い、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合毎に交代させることはできません。

■シングルオールモード（SINGLE ALL）
全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行うモードです。シングルプレイ・シングルバーサスと違い、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合毎に交代させることはできません。

■プラクティスモード（PLACTICE）
必殺技のコマンド入力や連続技などの練習が行えるモードです。

■エキストラ・ストライカーモード（EXTRA STRIKER）
エキストラ・ストライカーを入手するためのモードです。

■オプションモード（OPTION）
ゲームの各種設定の変更を行うモードです。

試合の始め方
モードセレクト画面でゲームモードを選んだら、以下の流れで試合を始めてください。

1.キャラクターセレクト
使用キャラクターにする4人を選択します(シングルバトルの場合は2人)。エキストラ・ストライカーを選択する場合は、「EXTRA STRIKER」にカーソルを合わせて決定ボタンを押し、その後キャラクターを選択してください。なお、エキストラ・ストライカーはオーダーセレクトの際、常にストライカーの位置に固定されます。

※キャラクターセレクト画面の「?」にカーソルを合わせ決定ボタンを押すと、ランダムに使用キャラクターが選択されるルーレットチームエディットとなります（試合毎にランダムにキャラクターが決定されます）。

2.オーダーセレクト
試合に出場する順番およびストライカーを決めます。選択したキャラクター4人それぞれにメニュー選択ボタンの各方向が割り当てられますので、1人目から順にキャラクターに対応するボタンを押しながら決定ボタンで決定していってください（4人目に選んだキャラクターが自動的にストライカーになります)。オーダーは試合毎に変更できます。なお、シングルバトルの場合も、同様の操作でオーダーを決定してください（試合毎にオーダーの入れ替えが可能)。

3.ステージセレクト（バーサスのみ）
チームバーサスとシングルバーサスの場合は、オーダーセレクトの後にステージセレクト画面に移行しますので、メニュー選択ボタンと決定ボタンで選択してください。また、選択時にメニュー選択ボタンの左右を押すと、各ステージの別バージョンを楽しむことができます。

試合開始！

乱入対戦について
チームプレイもしくはシングルプレイの最中にプレイしていないプレイヤーのスタートボタンを押すと、乱入対戦できます。

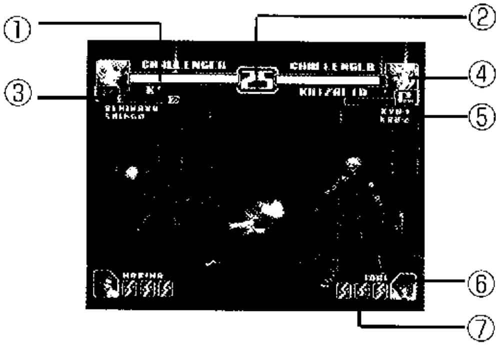
コンティニューサービスについて
チームプレイもしくはシングルプレイで試合に敗れると、コンティニューカウントが表示されます。カウントが0になる前にスタートボタンを押すと、コンティニューサービス画面になり、次の4つのサービスが選べます。

弱パンチ… [敵体力1/3] コンピュータキャラクターの体力が3分の1の状態で再開。

強パンチ… [パワーゲージMAX] パワーゲージが使用無制限の状態で再開。

弱キック… [ストライカーMAX] ストライカーが無制限で使える状態で再開。

強キック… [ノーサービス] どのサービスも受けず通常の状態で再開。

対戦画面の見方


①体力ゲージ…………………… 対戦中のキャラクターの体力。0になると負けです。残り体力が少なくなると、赤点滅状態になります。

②タイムカウント…………… ラウンドの残り時間。0になると残り体力の多い方が勝ちになります。

③パワーゲージ……………… 攻撃する、もしくはダメージを受けることで溜まっていきます。

④使用キャラクターパネル… 現在使用しているキャラクターの顔を表示します。

⑤他のチームメンバー……… 待機中のキャラクターの名前を表示します。

⑥ストライカーパネル……… ストライカー役のキャラクターの顔と名前を表示します。

⑦ストライクボム…………… 1個消費することでストライカーを1回呼び出せます。

対戦中の新要素

■ストライカー呼び出し
ストライカーは試合に出場する選手を様々に援護する役割を担っており、その使い方が試合のキーポイントになります。ストライクボムのストックさえあれば、試合中いつでも呼び出して援護してもらうことが可能です。なお、ストライクボムは初期は3個で、使用キャラクターが交替するごとに1個ずつ増え、最大5個ストックできます。また、ストライクボムのストック数はゲームオプションで設定可能です。

●ストライカー呼び出し：強パンチ＋弱キックもしくはストライカー呼び出しボタン

■パワーゲージ
相手を攻撃する、もしくはダメージを受けることによって画面上部にあるパワーゲージが溜まっていき、一定量に達することでストックされ、最大3本までカウントされます。パワーゲージをストックしているときは、ゲージを消費することで次のような操作が可能です。

○パワー1本分消費

超必殺技：必殺技よりも強力な攻撃です。体力ゲージが赤く点滅しているときはパワーMAX超必殺技に変化します。
ガードキャンセル緊急回避・前方：ガード中に(前＋）弱パンチ＋弱キック
ガードキャンセル緊急回避・後方：ガード中に後ろ＋弱パンチ＋弱キック
ガードキャンセルふっとばし攻撃：ガード中に強パンチ＋強キック

○パワーゲージ3本分消費

カウンターモード発動：弱パンチ＋強パンチ＋弱キック
アーマーモード発動：強パンチ＋弱キック＋強キック

■カウンターモード
パワーゲージ3本をすべて消費することで、一定時間のみキャラクターの攻撃面が大幅に強化されるモードです。これにより、よりアグレッシブな戦い方が展開できます。パワーゲージを3本ストックしているときに「弱パンチ＋強パンチ＋弱キック」を押してください。モード発動中はキャラクターの全身が赤く光り、次のようなメリットがあります。

○超必殺技が無制限に使用できる(ただし、パワーMAX超必殺技は使えません)
○かわし移動攻撃からキャンセルで特殊技や必殺技などに繋げられる。
○特定の必殺技からキャンセルで超必殺技につなぐ「スーパーキャンセル」が行える。

※ガードキャンセル緊急回避・ガードキャンセルふっとばし攻撃は使用できません。
※モード終了後は一定時間オーバーヒート状態となり、パワーゲージを溜めることができません。

■アーマーモード
パワーゲージ3本すべてを消費することで、一定時間のみキャラクターの防御面が大幅に強化されるモードです。これにより、相手の攻撃に即座に反撃し、一気に形勢逆転することも可能になります。パワーゲージを3本ストックしているときに「強パンチ＋弱キック＋強キック」を押してください。モード発動中はキャラクターの全身が黄色く光り、次のようなメリットがあります。

○必殺技をガードしても体力ゲージを削られることがない。
○攻撃(一部の攻撃は除く）を受けてものけぞらない「スーパーアーマー」状態になる。
○かわし移動攻撃で相手を浮かせることができ、さらに浮かせた相手を追撃できる。

※超必殺技・ガードキャンセル緊急回避・ガードキャンセルふっとばし攻撃は使用できません。
※モード終了後は一定時間オーバーヒート状態となり、パワーゲージを溜めることができません。

プラクティスモード
このモードでは、必殺技コマンドの入力や連続技などを練習することができます。モードセレクト画面で「PRACTICE」を選んだ後、「使用キャラクター」→「使用ストライカー」→「練習相手のキャラクター」→「練習相手のストライカー」の順に選択していってください。なお、このモードは、1P側、2P側どちらからでも始められます。
★練習中に挑発すると、練習相手側のキャラクターが前進してきます。

■プラクティスオプションについて
練習中にスタートを押してポーズメニューの「PRACTICE OPTION」を選ぶと、練習相手の状態などを設定変更できます。

ACTION…練習相手の状態(立ち・しゃがみ・ジャンプ）を選択できます。
COUNTER…カウンターヒットやカウンターダメージの有無を設定できます。
ATTACK…練習相手の攻撃の有無を設定できます。
GUARD…練習相手の防御の有無を設定できます。
LIFE…使用キャラクターの体力ゲージの状態を設定できます。
CANCEL…プラクティスオプションの各設定を初期状態に戻します。
EXIT…プラクティスポーズメニューに戻ります。

オプションモード

このモードでは、プレイヤーの好みに応じてゲームの各種設定を変更できるモードです。モードセレクト画面で「OPTION」を選んだ後に、方向ボタンで項目を選び、スタートボタンもしくは決定ボタンで決定してください。各種設定画面に移行し、設定変更できます。

■ゲーム設定（GAME OPTION）

ゲーム中のシステムや試合のルールなど各種設定を変更できます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で設定変更してください。

DIFFICULTY…対コンピュータ船の難易度を8段階に設定できます。
PLAY TIME…試合時間を設定できます。
POWER GAUGE…ゲーム中のパワーゲージの状態を設定できます。
STRIKER…ストライカーの使用回数を設定できます。
SINGLE POINT 1P…シングルプレイでの勝利ポイント数を変更できます。
SINGLE POINT VS.…シングルバーサスでの勝利ポイント数を変更できます。
DISP. CUT…タイムカウント、体力ゲージ、パワーゲージの表示の有無を設定します。
SOUND…ゲーム中のサウンドをステレオ／モノラルのどちらかに設定します。
LANGUAGE…ゲーム中の文字表示の言語を設定します。

■ディスプレイの設定（ADJUST DISPLAY）

ゲーム画面やゲーム中のゲージなどの表示位置を調整できます。方向ボタンの上下で項目を選んでスタートボタンもしくはAボタンで決定した後に、方向ボタンの上下左右で表示位置を調整してください。Bボタンで選択していた項目をキャンセルできます。
POWER GAUGE…体力ゲージおよびパワーゲージの表示位置を設定できます。
STRIKER…ストライクボムの表示位置を設定できます。

■レコード（RECORD）

各サバイバルモード（タイムアタックとエンドレス）の記録、現在取得しているアビリティポイントの合計数、キャラクターの使用率を確認できます。

エキストラ・ストライカー・モード

このゲームには、エキストラ・ストライカーというストライカー専用キャラクターが存在します。メンバーセレクト画面で「EXTRA STRIKER」を選ぶと現れるセスとヴァネッサ、天童 凱（善/悪）、霧島 翔（善/悪）がそれに該当し、プレイヤーキャラクターとして使用できない代わりに、強力なストライカーとしてプレイヤーをサポートしてくれます。ところが、このゲームには、他にもたくさんのエキストラ・ストライカーが存在しており、彼らを試合に参加させるためには、アビリティポイントを溜めて、それと引き換えに彼らを入手しなければなりません。つまり、このモードは上記のキャラ以外のエキストラ・ストライカーを入手するための専用モードなのです。
チームプレイ、シングルプレイ、サバイバル・タイムアタック、サバイバル・エンドレス、シングルオールの5つのゲームモードでアビリティポイントを貯めて、モードセレクト画面で「EXTRA STRIKER」を選んでストライカーセレクト画面に移行したら、入手したいキャラクターを選択してください。トータルアビリティポイントが規定数に達していれば、そのキャラクターを入手できます。

キャラクター＆必殺技コマンド紹介

表の見方

キャラクター　　技名　　コマンド

コマンド表中の記号の意味

「→」……………………方向ボタンを押す方向（キャラクターが右向きの場合）

「弱P・強P・弱K・強K」… ボタンの略称

「★」……………………超必殺技

K'	
アイントリガー	↓↘→＋弱Pか強P
クロウバイツ	→↓↘＋弱Pか強P
ミニッツスパイク	↓↙←＋弱Kか強K
ブラックアウト	↓↘→＋弱Kか強K
★チェーンドライブ	↓↘→↘↓↙←＋弱Pか強P

マキシマ	
M4型・ベイパーキャノン	↓↙←＋弱Pか強P
マキシマ・スクランブル	↓↘→＋弱Pか強P
M11型・デンジャラスアーチ	接近して←↙↓↘→＋弱Kか強K
★バンカーバスター	↓↘→↘↓↙←＋弱Pか強P
★マキシマ・リベンジャー	接近して（→↘↓↙←）×2＋弱Kか強K

二階堂 紅丸	
居合い蹴り	↓↘→＋弱Kか強K
反動三段蹴り	居合い蹴り中に↑↓＋弱Kか強K
真空片手駒	↓↙←＋弱Pか強P
雷靭拳	↓↘→＋弱Pか強P
★幻影ハリケーン	↓↘→↓↘→＋弱Kか強K

矢吹 真吾	
百拾四式・荒咬み 未完成	↓↘→＋弱P
百拾五式・毒咬み 未完成	↓↘→＋強P
百式・鬼焼き 未完成	→↓↘＋弱Pか強P
弐百拾弐式・琴月 未完成	→↘↓↙←＋弱Kか強K
★バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→＋弱Pか強P

テリー・ボガード	
バーンナックル	↓↙←＋弱Pか強P
パワーウェイブ	↓↘→＋弱P
ラウンドウェイブ	↓↘→＋強P
ライジングタックル	↓溜め↑＋弱Pか強P
★パワーゲイザー	↓↙←↙→＋弱Pか強P

アンディ・ボガード	
斬影拳	↙→＋弱Pか強P
飛翔拳	↓↙←＋弱P
激・飛翔拳	↓↙←＋強P
昇龍弾	↓↘→＋弱Pか強P
★斬影流星拳	↓↙←↙↓↘→＋弱Pか強P

ジョー・東	
ハリケーンアッパー	←↙↓↘→＋弱Pか強P
タイガーキック	→↓↘＋弱Kか強K
黄金のカカト	↓↙←＋弱Kか強K
爆裂拳	弱Pか強P連打
★史上最強のローキック	↓↘→↓↘→＋弱Kか強K

不知火 舞	
龍炎舞	↓↙←＋弱Pか強P
小夜千鳥	↓↙←＋弱Kか強K
花蝶扇	↓↘→＋弱Pか強P
必殺忍蜂	←↙↓↘→＋弱Kか強K
★鳳凰の舞	↓↙←↓↙←＋弱Pか強P

リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+弱Pか強P
虎砲	→↓↘+弱Pか強P
飛燕疾風脚	→↘↓↙←+弱Kか強K
虎咆疾風拳	↓↙←+弱Pか強P
★天地覇煌拳	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

ロバート・ガルシア

龍撃拳	←溜め→+弱Pか強P
飛燕旋風脚	←溜め→+弱Kか強K
旋燕連舞脚	↓溜め↑+弱Pか強P
龍斬翔	↓溜め↑+弱Kか強K
★龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+弱Pか強P

ユリ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+弱Pか強P
雷煌拳	↓↘→+弱Kか強K
飛燕疾風拳	↓↙←+弱Pか強P
百烈びんた	→↘↓↙←→+弱Kか強K
★飛燕鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←+弱Kか強K

タクマ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+弱Pか強P
飛燕疾風脚	↙溜め→+弱Kか強K
猛虎　無頼岩	↓↙←+弱Pか強P
暫烈拳	→←→+弱Pか強P
★覇王至高拳	→←↙↓↘→+弱Pか強P

レオナ

ムーンスラッシャー	↓溜め↑+弱Pか強P
グランドセイバー	←溜め→+弱Kか強K
Xキャリバー	空中で↓↙←+弱Pか強P
★Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←+弱Pか強P
★グレイトフルデッド	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

ラルフ

ガトリングアタック	←溜め→+弱Pか強P
急降下爆弾パンチ	↓溜め↑+弱Pか強P
バルカンパンチ	弱Pか強P連打
ラルフタックル	→↘↓↙←+弱Kか強K
★馬乗りバルカンパンチ	↓↙←↙↓↘→+弱Kか強K

クラーク

ガトリングアタック	←溜め→+弱Pか強P
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→+弱Kか強K
マウントタックル	←↙↓↘→+弱Pか強P
ナパームストレッチ	→↘↓+弱Pか強P
★ランニングスリー	(←↙↓↘→)×2+弱Kか強K

ウィップ

ブーメラン・ショット "コード：SE"	←↙↓↘→+弱Pか強P
アサシン・ストライク "コード：BB"	→↓↘+弱P・強P・弱K・強Kのいずれか
フック・ショット "コード：風"	空中で↓↙←+弱Pか強P
ストリングス・ショット	←↘↓↙→+弱Pか強Pか弱K
★ソニック・スローター "コード：KW"	↓↙←↙↓↘→+弱Pか強P

麻宮アテナ

サイコボールアタック	↓↙←+弱Pか強P
フェニックスアロー	空中で↓↙←+弱Kか強K
サイコリフレクター	←↘↓↙→+弱K
サイコシュート	←↙↓↘→+弱Pか強P
★フェニックスファングアロー	空中で↓↘→↓↘→+弱Kか強K

椎拳崇

龍連牙　地龍	←↙↓↘→+弱P
龍連牙　天龍	←↙↓↘→+強P
龍顎砕	←↓↙→+弱Kか強K
箭疾歩	↓↙←+弱Pか強P
★超龍連拳	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

鎮元斎

瓢箪撃	↓↙←+弱Pか強P
柳燐蓬莱	→↓↘+弱Pか強P
回転的空突拳	←↙↓↘→+弱Kか強K
酔杯鬲	↓↘→+弱Pか強P
★轟欄炎炮	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

包

サイコボールアタック・フロント	↓↙←+弱P
サイコボールアタック・ライズ	↓↘→+弱P
サイコボールアタック・リフレクト	↓↙←+弱K
サイコボールアタック・リアフロント	空中で↓↙←+弱P
★サイコボールアタック・MAX	↓↙←↓↙←+弱Pか強P

キング

ベノムストライク	↓↘→+弱K
サプライズローズ	→↓↘+弱Pか強P
トラップショット	→↓↘+弱Kか強K
ミラージュダンス	接近して←↙↓↘→+弱Pか強P
★イリュージョンダンス	↓↘→↘↓↙←+弱Kか強K

ブルー・マリー

スピンフォール	↓↘→+弱Pか強P
ストレートスライサー	←溜め→+弱Kか強K
バーチカルアロー	→↓↘+弱Kか強K
リアルカウンター	↓↙←+弱Pか強P
★M・ダイナマイトスウィング	↓↘→↓↘→+弱Kか強K

藤堂 香澄

重ね当て	↓↘→+弱Pか強P
滅身無投	←↙↓↘→+弱K
殺掌陰蹴	←↙↓↘→+強K
白山桃	↓↙←+弱Kか強K
★超重ね当て	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

李 香緋

大鉄山	→↓↘+弱Kか強K
那夢波	↓↘→+弱Pか強P
閃里肘皇・貫空	(↓↘→+弱K) ×2
閃里肘皇・心砕把	↓↘→+強K
★真心牙	接近して (→↘↓↙←) ×2+弱Pか強P

キム・カッファン

半月斬	↓↙←+弱Kか強K
飛燕斬	↓溜め↑+弱Kか強K
流星落	←溜め→+弱Kか強K
飛翔脚	空中で↓↘→+弱Kか強K
★鳳凰飛天脚	↓↘→↓↘→+弱Kか強K

チャン・コーハン

鉄球粉砕撃	←溜め→+弱Pか強P
鉄球大回転	弱Pか強P連打
大破壊投げ	接近して←↙↓↘←→+弱Pか強P
★鉄球大暴走	↓↘→↘↓↙←+弱Pか強P
★鉄球大撲殺	↓↘→↓↘→+弱Kか強K

チョイ・ボンゲ

竜巻疾風斬	↓溜め↑+弱Pか強P
飛翔空裂斬	↓溜め↑+弱Kか強K
旋風飛燕刺突	←溜め→+弱Pか強P
飛翔脚	空中で↓↘→+弱Kか強K
★真！超絶竜巻真空斬	(→↘↓↙←) ×2+弱Pか強P

ジョン・フーン

満月斬	↓↙←+弱Kか強K
排氣撃	↓↙←+弱Pか強P
空砂塵	↓溜め↑+弱Pか強P
狛麟陣／猟虎陣	↓↓+弱P／↓↓+弱K
★鳳凰天舞脚	空中で↓↘→↓↘→+弱Kか強K

京-1	
闇払い	↓↘→+弱Pか強P
朧車	→↓↘+弱Kか強K
七拾五式・改	↓↘→+弱K・弱Kか強K・強K
鵺摘	↓↙←+弱Pか強P
★大蛇薙	↓↙←↙↓↘+弱Pか強P

京-2	
荒咬み	↓↘→+弱P
毒咬み	↓↘→+強P
R．E．D．キック	←↓↙+弱Kか強K
鬼焼き	→↓↘+弱Pか強P
★無式	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

草薙京	
百式・鬼焼き	→↓↘+弱Pか強P
四百弐拾七式・轢鉄	→↘↓↙←+弱Kか強K
百拾四式・荒咬み	↓↘→+弱P
百拾五式・毒咬み	↓↘→+強P
★百八拾弐式	↓↘→↓↘→+弱Pか強P

八神庵	
百式・鬼焼き	→↓↘+弱Pか強P
百八式・闇払い	↓↘→+弱Pか強P
百弐拾七式・葵花	（↓↙←+弱Pか強P）×3
弐百拾弐式・琴月 陰	→↘↓↙←+弱Kか強K
★裏参百拾壱式・爪櫛	↓↘→↓↘→+弱Kか強K

クリザリッド	
テュホン・レイジ	↓↘→+弱Pか強P
リーサル・インパクト	↓↘→+弱Kか強K
ライジング・ダークムーン	→↓↘+弱Pか強P
デスペレイト・モーメント	→↘↓↙←+弱Pか強P
★デスペレイト・オーバードライブ	↓↘→↘↓↙←+弱Pか強P

KING OF FIGHTERS EVOLUTION ™

テクニカルサポート

本ソフトに関する技術的なお問い合わせは、弊社ユーザーサポート係にご連絡ください。

ユーザーサポート係
TEL:052-779-6549
受付時間：土・日・祝日を除く11:00～12:00 / 13:00～17:00

ユーザーサポート係では、テクニカルサポートのみ受付します。
ゲームの遊び方や内容についてはお答えできませんので、予めご了承ください。

株式会社サイバーフロント
〒140-0014 東京都品川区大井4-6-1 サクラビル4F
http://www.cyberfront.co.jp

© Cyberfront 2000 , 2002
© SNK2000., ALL RIGHTS RESERVED
Licensed by SNK

MEMO

MEMO

株式会社サイバーフロント